

# REGLEMENT TOURNOI

# SUPER SMASH BROS.™ ULTIMATE

# DREAMHACK

# TOURS | 2019

## II Choix des stades et personnages :

Liste des stades :

### Starters

*Champ de Bataille*



*Destination Finale*



*Smashville*



*Ville et centre-ville*



*Pokemon Stadium 2*



### Counters

*Kalos Pokemon League*



*Traversée de Lylat*



*Yoshi's Island*



*Yoshi's Story*



**Gentlemen's Rule : D'un commun accord, les deux participants peuvent décider arbitrairement de jouer sur le stage de leur choix (parmi les 9 stages autorisés). Sinon, ils procéderont à la phase de choix classique :**

**Première game :**

*Choix du personnage AVANT le stage :*

Les deux joueurs annoncent simultanément le personnage qu'ils vont choisir. En cas de doute, ils peuvent demander à un arbitre d'organiser un blindpick (les deux joueurs donnent discrètement le personnage choisi à un tiers, qui attestera de la véracité du choix)

Les deux joueurs procèdent à un shifumi. (Pierre-feuille-ciseaux, en une seule manche)

- Le gagnant bannit un terrains parmi la liste des starters.
- Le perdant bannit deux terrains parmi les 4 restants.
- Le gagnant choisit parmi les 2 stages restants.

**Deuxième game et suivantes :**

Le gagnant de la partie précédente bannit trois stages parmi la liste de neuf.

Le perdant choisit parmi les six stages restants.

*Choix du personnage APRES le stage :*

Une fois le stage déterminé, le gagnant de la partie précédente annonce s'il garde son personnage ou non. Ensuite, c'est au perdant d'annoncer s'il conserve son personnage ou non.

**II] Format :**

Le tournoi se déroulera sous la forme suivante :

- Poule Robin . Tous les matchs seront joués en **Best of 3**.
- Bracket pour le top 16 . Tous les matchs seront joués en **Best of 3, sauf les finales en Best of 5**.

**III] Paramètres**

Les switchs seront configurées selon les paramètres suivants :

- Règles : Vies
- Vies : 3
- Chrono : 8min
- Jauge de Final Smash : off
- Esprits : Sans
- Dégâts initiaux : Sans
- Sélection du stage : Choix libre
- Victoires : 1
- Changement de stage : Sans
- Aléas des stages : Sans
- Dégâts sur alliés : Avec
- Ejection : x 1,0
- Energie du désespoir : Sans
- Pause : Sans
- Affichage du score : Sans
- Affichage des dégâts : Avec

## **IV] Règles additionnelles :**

### **Personnages :**

Tous les personnages sont autorisés, DLC compris. Les Miis peuvent se voir attribuer n'importe quel moveset, sans possibilité d'en changer en cours de match.

En cas de mise à jour / ajout de personnage la semaine précédent le tournoi, les organisateurs se réservent le droit de les autoriser ou non.

### **Mort subite :**

Si temps est écoulé, le pourcentage le plus bas l'emporte.

Si % égaux ou mort simultanée, un rematch 1 vie 3 minutes est joué avec les mêmes personnages sur le même stage.

Si % égaux ou mort simultanée à la fin du rematch, une nouvelle mort subite est jouée.

Si un match est terminé par une attaque suicide (Bowsercide, Ganoncide, etc.), il est remporté par le gagnant affiché par l'écran de résultats.

### **Manette :**

**BYOC** : Bring Your Own Controller. Aucune manette ne sera prêtée par les organisateurs pendant l'événement.

- Nintendo Gamecube (recommandée)
- Manette Pro Switch
- Joycons

Toutes les manettes dites "turbo" ou à macro sont bannies.

Les utilisateurs de manettes sans fil doivent **impérativement déconnecter** leur manette en fin de match sous peine de sanction.

### **Déroulement du tournoi :**

Les comportements suivants peuvent entraîner une sanction, allant de l'avertissement à l'exclusion directe de l'événement, à la discrétion des TOs (Tournament Organizer) (liste non-exhaustive) :

- Perturbation dans le déroulement du tournoi. (Retards répétés, contestation, absence, refus de jouer, etc.)
- Comportements pénalement sanctionnables (Insulte, harcèlement, discrimination, menace verbale ou physique, etc.)
- Toute gêne extérieure au jeu, au cours d'un match (Cri, provocation, atteinte physique, déconnexion du controller, etc.)
- Toute forme de coaching au sein d'un set (match) est interdite, pendant ET entre les games d'un même set.

Toute exclusion est définitive et n'entraîne aucun droit au remboursement

### **Echauffement :**

Les joueurs sont autorisés, s'ils le souhaitent, à procéder à un round d'échauffement n'excédant pas 30 secondes.

### **Choix de couleur du personnage :**

Si deux joueurs, jouant le même personnage, n'arrive pas à se mettre d'accord sur leur choix de couleur respectif, ils procéderont à un pierre-feuille-ciseaux en une manche. Le gagnant choisira sa couleur en 1er.

### **Retards :**

Les joueurs sont tenus d'être présents lors de l'appel de leur match. Un deuxième appel sera effectué au bout de 5 minutes. Un ultime appel sera effectué au bout de 10 minutes. Si le joueur n'est toujours pas présent, il sera considéré comme forfait.

Si, au cours de l'événement, un même joueur se présente plusieurs fois en retard (mais n'excédant pas 10 minutes) il pourra être sanctionné, à la discrétion des TOs.

**Tricherie, collusion :**

Toute forme de tricherie constatée par les TOs (changement de manette sans fil avec un complice, collusion entre plusieurs joueurs, défaite volontaire, changement volontaire des paramètres de la console, etc.) entraînera une exclusion définitive du tournoi.

**Pause :**

Appuyer sur le bouton « Home » d'une manette (ou pause, s'il n'a pas été désactivé) lors d'un match, entraîne automatiquement la perte d'une vie pour le joueur responsable, et ce, quelle qu'en soit la raison.

**Toutes les questions et tous les sujets non-traités dans ce règlement seront réglés au cas par cas par les organisateurs, qui sont les seuls à pouvoir prononcer un verdict final.**