

REGLEMENT TOURNOI



Règlement tiré du SUPER (Standard and Universal PUBG Esports Ruleset)

Les admins du tournoi se réservent le droit d'amender, supprimer ou effectuer des modifications dans le présent règlement à tout moment et pour n'importe quelle(s) raison(s) permettant le bon déroulement du tournoi. Tout changement dans le présent règlement sera spécifié dans la Changelog section à la fin du document et sera communiqué aux capitaines via le Discord officiel de la compétition. Les admins du tournoi se réservent le droit de juger des situations qui ne seraient pas spécialement couvertes par ce présent règlement ainsi que le SUPER afin de préserver l'esprit de fair play. Les joueurs doivent comprendre et participer au tournoi en suivant la dernière version de ce présent règlement.

Éligibilité des joueurs

Les pseudos des joueurs sont soumis à l'approbation des admins du tournoi. Les admins du tournoi se réservent le droit de refuser l'utilisation d'un pseudo et de le soumettre à une modification. Les pseudos ne devraient pas excéder 12 caractères. Les pseudos peuvent utiliser toute combinaison de majuscules/minuscules (A-Z) ainsi que des chiffres (0-9) et ne doivent pas utiliser des caractères spéciaux/espaces/underscores () ou trait d'union (-).

Les pseudos des joueurs doivent suivre les règles suivantes. Utiliser des orthographes alternatives afin de contourner ces règles est strictement interdit.

- Les pseudos ne peuvent pas inclure le nom d'un sponsor.
- Les pseudos ne peuvent pas inclure de nom de marques ou leur description.
- Les pseudos ne peuvent pas inclure de mots purement commercial.
- Les pseudos ne peuvent pas inclure de vulgarité d'aucune sorte.
- Les pseudos doivent suivre le code de conduite

Les pseudos pendant la partie doivent être du format :
Tag de l'équipe _ Pseudo

Les joueurs ne peuvent pas être des employés de PUBG Corp ou ses filiales.

Eligibilité des équipes

Tag d'équipe

Les équipes doivent avoir un Tag d'équipe qui sera utilisé dans les pseudos des joueurs pendant la partie. Les Tags d'équipe sont soumis à l'approbation des Admins du tournois. Les admins du tournois se réservent le droit de refuser l'utilisation d'un Tag d'équipe et de le soumettre à modification. Les tags d'équipes devraient être composé de 2 ou 3 caractères. Les tags d'équipe peuvent utiliser toute combinaison de majuscules/minuscules (A-Z) ainsi que des chiffres (0-9) et ne doivent pas utiliser des caractères spéciaux/espaces/underscores () ou trait d'union (-).

Les tags d'équipes doivent être uniques

Nationalités des joueurs

Chaque équipe doit être composée d'au moins 3 résidents légaux Européens / Africain ou du Moyen Orient.

Propriétés d'équipes multiple

Pour préserver l'intégrité de la compétition, les règles suivantes s'appliquent à tout individu ou groupe possédant, exploitant, contrôlant ou ayant un intérêt dans une équipe participant à la compétition dans l'écosystème de PUBG esports.

- Une personne ou organisation ne peut pas directement ou indirectement posséder ou opérer une équipe dans de multiples régions au niveau pro ou semi pro.
- Une personne ou organisation ne peut pas directement ou indirectement financer, manager ou s'occuper du marketing d'une équipe dans plusieurs régions au niveau pro ou semi pro.
- Deux équipes ne peuvent pas opérer sous le même nom de marque ou Tag d'équipe ou des variantes de celles ci dans des équipes de différentes régions au niveau pro ou semi pro.
- Deux personnes ou organisations qui possèdent, gèrent, contrôlent ou ont des intérêts dans des équipes ne peuvent pas entrer en relation financière ayant un intérêt commun qui pourraient directement ou indirectement être profitable pour les deux parties en fonction des résultats de la compétition.

Les propriétaires ou membres d'encadrement des équipes ne peuvent pas être des employés de PUBG Corp ou ses filiales.

Code de conduite

Les compétiteurs doivent toujours suivre le code de conduite pendant toute la compétition. En participant à la compétition, les joueurs acceptent de suivre ces règles ainsi que toute instruction ou décision des admins du tournoi, ainsi que de respecter les règles de fairplay.

Règles d'utilisation de PUBG

Les joueurs doivent se soumettre au règles d'utilisation de PUBG que l'on peut trouver à l'adresse suivante : <https://www.pubg.com/terms-of-service/>

Meilleur niveau

Les compétiteurs doivent toujours essayer de concourir au mieux de leurs capacités, de faire de leur mieux pendant toute la partie et d'éviter tout comportement incompatible avec les principes de sportivité, d'honnêteté, d'intégrité et de fair-play.

Collusion et matchs arrangés

Les joueurs ne doivent pas participer à quelque acte de collusion ou d'arrangement de match. La collusion est définie par tout arrangement entre deux ou plusieurs équipes pour tricher ou désavantager d'autres équipes. Cela inclut sans être exhaustif :

- S'arranger sur un point de règle hors du cadre officiel.
- Sous performer ou perdre une partie ou encourager toute autre équipe.

- Perdre délibérément une partie pour quelque raison que ce soit ou encourager une équipe à le faire.
- S'arranger préalablement sur une répartition des gains ou toute autre forme de compensation.
- Envoyer ou recevoir des messages ou signaux à d'autres équipes pendant la partie.

L'arrangement de partie est définie comme l'offre, l'acceptation d'un accord ou l'influence du résultat d'une partie par des moyens qui sont interdit par la loi ou par les règles précédente.

Pari sur les Matches

Les joueurs ne doivent participer d'aucune manière à des paris sur les matches. Parier est l'acte de miser de l'argent sur le résultat d'une partie. Les joueurs ne doivent pas miser, essayer de le faire, ou encourager à le faire sur les résultats d'une partie ou résultat du tournoi. Aucun joueur ne peut bénéficier de l'ensemble ou d'une partie des bénéfices d'un pari sur un quelconque résultat de la compétition.

Corruption

Les joueurs ne doivent pas participer de quelque manière que ce soit à un acte de corruption. La corruption se définit comme le fait de proposer une compensation ou toute valeur de manière à influencer le jugement ou la conduite d'une personne. Les joueurs ne doivent pas recevoir ou donner une quelconque forme de compensation d'aucune forme d'un autre compétiteur de manière à être avantager pendant la compétition.

Exploitation de bug ou Piratage

Les compétiteurs ne doivent pas participer de quelque manière que ce soit a des actes de piratage ou d'exploitation de bug. Une exploitation de bug est définie comme l'utilisation d'un bug ou glitch d'une manière qui n'a pas été souhaité par les développeurs afin de trouver un avantage pendant la partie. Le piratage est définie comme la modification de Hardware, Software, client du jeu ou de la connection internet afin d'obtenir un avantage pendant la partie.

Tricherie

Les compétiteurs ne doivent pas tricher en utilisant un quelconque outil, programme tiers ou toute autre méthode.

Comptes

Les joueurs doivent uniquement jouer avec leur propre compte et ne peuvent pas utiliser de comptes tiers.

Déconnexion intentionnelles

Les concurrents ne doivent pas se déconnecter du jeu par une action intentionnelle (quitter le jeu, éteindre l'ordinateur, débrancher le câble Ethernet, etc.). Toute action d'un concurrent entraînant une déconnexion doit être considérée comme intentionnelle, quelle que soit l'intention.

Insultes et les discours haineux

Les concurrents ne doivent pas utiliser un langage obscène, grossier, vulgaire, insultant, menaçant, abusif, diffamatoire, ou autrement offensant. Les concurrents ne doivent pas inciter à la haine ou à un comportement discriminatoire

Comportement perturbateur et abusif

Les concurrents ne doivent entreprendre aucune action ou effectuer aucun geste insultant, moqueur, dérangeant ou antagoniste.

Harcèlement et harcèlement sexuel

Les concurrents ne participeront à aucun acte de harcèlement. Le harcèlement est défini comme un acte systématique, hostile et répété visant à isoler ou à ostraciser une personne et / ou à porter atteinte à sa dignité. Les avances sexuelles importunes de toute nature sont strictement interdites.

Discrimination et dénigrement

Les concurrents ne doivent pas porter atteinte à la dignité ou à l'intégrité d'un pays, d'une personne privée ou d'un groupe de personnes par des paroles ou des actions méprisantes ou discriminatoires fondées sur la race, l'ethnie, l'origine nationale, l'origine sociale, le sexe, la langue, la religion, l'opinion politique, la situation financière, le statut de naissance, l'orientation sexuelle ou toute autre raison.

Activité criminelle

Les concurrents ne doivent se livrer à aucune activité interdite par la loi ou un traité et qui entraîne ou qui pourrait raisonnablement être considéré comme susceptible d'entraîner une condamnation par un tribunal compétent.

Confidentialité

Les concurrents ne doivent divulguer aucune information confidentielle par quelque moyen de communication que ce soit, y compris tous les canaux de médias sociaux. Toutes les communications avec l'administration sont strictement confidentielles. La publication de ce matériel sans consentement explicite est strictement interdite

Conduite de violations et sanctions

Les concurrents qui ne se conforment pas à ces règles officielles ou à ce code de conduite peuvent être passibles de sanctions, suspensions ou interdictions, si cela est jugé nécessaire et approprié par les Admins du tournoi.

L'administration du tournoi se réserve le droit d'enquêter sur tout cas dans lequel une règle pourrait être violée. Les concurrents ne doivent pas divulguer d'informations à l'administration pendant une enquête. Au cours d'une enquête, les concurrents doivent se conformer aux instructions de l'administration et fournir des informations complètes et exactes. Les concurrents ne doivent jamais créer d'obstacle à une enquête.

Pénalités

L'administration se réserve le droit d'imposer, sans limitation de son autorité, des pénalités à sa seule discrétion, dès la découverte de toute violation de la conduite ou des règles en

fonction de la gravité de l'infraction. Des infractions répétées peuvent avoir des conséquences plus graves. Les pénalités peuvent inclure, sans toutefois s'y limiter:

- Avertissement verbal
- Amende (s) et / ou déduction (s) des prix en espèces
- Confiscation (s) du (des) jeu (s)
- Disqualification (s) • Suspension (s) ou interdiction (s)

Les sanctions peuvent ne pas être infligées de manière indépendante.

Droit d'émettre et de publier

L'administration du tournoi se réserve le droit de publier toute information concernant toute violation de ces règles officielles ou de ce code de conduite. En participant à la compétition, les concurrents renoncent par la présente à toute action en justice contre l'administration du tournoi, ses sociétés affiliées ou tout autre concurrent en ce qui concerne l'émission et la publication de pénalités.

Paramétrage des parties

Chaque match de la compétition utilisera le mode Esports avec les paramètres de match suivants. Tous les paramètres doivent rester les paramètres par défaut, sauf indication explicite ci-dessous. L'administration du tournoi se réserve le droit d'apporter des modifications aux paramètres InGame pour quelque raison que ce soit et à tout moment. L'administration peut apporter des ajustements temporaires aux paramètres du jeu afin d'atténuer l'impact de tout Bug lié au jeu.

Les paramètres fondamentaux sont :

Carte : ERANGEL ou MIRARAR
Perspective : FPP
Nombre de joueurs : 64
Nombre de joueurs par équipe : 4

Vous pouvez retrouver les paramètres exacts des parties dans la section 7 du SUPER

Résultats des Manches

Chaque manche de la compétition rapportera des points selon le barème suivant.

Point de Kill

Les points de Kill sont attribués aux équipes en fonction du nombre de victimes que l'équipe a accumulées au cours de chaque manche. Une équipe gagnera un (1) point de Kill par Kill.

Points de placement

Les points de classement sont attribués aux équipes en fonction de leur position à la fin de chaque manche. Les équipes accumulent des points de classement en fonction de la matrice suivante.

Placement	Points
1	10
2	6
3	5
4	4
5	3
6	2
7	1
8	1
9 - 16	0

Point de Match

Les points de Match d'une équipe sont la somme de leurs points de kill et de placement.

Kill Points + Points de placement = Points de Match

Par exemple, une équipe qui accumule 10 Kills et termine la manche en 3ème position gagnera 15 Points de Match (10 + 5 + 0 = 15).

Total de points

Le nombre total de points d'une équipe est la somme de tous les points de match accumulés au cours d'une période donnée.

Tie Breaker

Si deux équipes ou plus ont le même nombre de points, les règles suivantes seront appliquées pour briser l'égalité.

1. Comparez le total de points de kill de chaque équipe à égalité dans tous les matchs.
2. Comparez le meilleur match de chaque équipe sur la base des points de correspondance.
3. Comparez le meilleur résultat de chaque équipe sur la base de Kill Points.
4. Comparez les points de kill de chaque équipe à égalité lors du dernier match.
5. Comparez les points de placement de chaque équipe à égalité lors du dernier match.

Points spécifiques DH Tours 2019

COMPOSITION D'UNE EQUIPE PUBG

1. Joueurs

Joueurs – Participants d'une équipe inscrits en tant que tel à la compétition.
Chaque joueur ne peut jouer que pour une seule équipe lors de la compétition.

- Seuls les joueurs inscrits peuvent prendre part aux matchs.
- Une équipe ne pouvant pas présenter les 4 joueurs nécessaires ne pourra pas jouer la partie et pourra être pénalisé.
- Tous les joueurs doivent être présents sur le Discord officiel du tournoi lors des matchs.
- Tous les joueurs doivent être physiquement présents à la DH Tours 2019 et jouer les matchs depuis la zone prévue pour leur équipe

Capitaine

Le Capitaine est l'un des participants de l'équipe, il fait le lien entre l'Organisateur, les administrateurs et l'équipe avant, pendant et après l'évènement.

- L'équipe désigne le Capitaine et transmet ses coordonnées à l'Organisateur.
- L'équipe doit désigner en tant que capitaine un joueur qui ne streamera pas pendant toute la durée du tournoi. Si l'équipe ne peut pas remplir cette condition, elle doit contacter un administrateur à son arrivée pour un brief spécial. Nous rappelons que la divulgation de données sensibles (Discord, clé tournois, informations réseau...) entraînera des sanctions allant jusqu'à l'exclusion du tournoi. La divulgation intentionnelle de données sensibles peut également avoir d'importantes conséquences juridiques.
- Le capitaine de l'équipe doit avoir le lead de l'équipe in-game. Par conséquent il doit forcément être un joueur prenant part au match en cours.
- Le capitaine de l'équipe devra être disponible et rejoindre le chan du Discord officiel indiqué par les administrateurs lors du lancement des parties afin de participer au check-in pré-game.

1. Accompagnateurs

Accompagnateur - Personne accompagnant l'équipe mais ne prenant pas directement part au tournoi, ils ne peuvent pas prendre part aux matchs, à l'exception de celui désigné remplaçant en amont du début du tournoi.

- Les Accompagnateurs sont soumis aux mêmes règles que les joueurs.
- Si le comportement d'un accompagnateur est jugé anti fair-play par un administrateur, ce dernier pourra expulser l'accompagnateur de la zone joueur.
- Un Accompagnateur ne peut pas être désigné Capitaine d'une équipe.

1. Remplaçant

Un accompagnateur peut être désigné remplaçant. Le remplaçant est là pour suppléer un joueur en cas d'incapacité à jouer la partie. Il ne peut pas être titulaire.

- L'identité et pseudo in-game du joueur remplaçant doit être communiqué aux administrateurs avant le début du tournoi.
- Un remplaçant ne peut pas être désigné Capitaine de l'équipe
- Le remplaçant est soumis aux mêmes règles que les joueurs.
- Le remplaçant peut prendre la place d'un titulaire de l'équipe à n'importe quel moment si besoin, sauf pendant le déroulement de la partie.

II.FORMAT DU TOURNOI

Le tournoi est joué en BR12 – 12 désignant le nombre de parties qui seront jouées. Les administrateurs se réservent le droit d'adapter le format afin de garantir le bon déroulement du tournoi.

16 équipes participent au tournoi.

Elles joueront 12 matchs répartis sur deux jours. La composition des parties restera la même lors de chaque match.

Un classement des équipes est dressé suivant le système point en vigueur.

III.HORAIRES

Sauf indication contraire, les horaires communiquées sont à prendre suivant l'heure CET.

Un planning des horaires prévues des matchs sera communiqué avant le début de l'événement. Les horaires de lancement du match suivant seront communiquées par les administrateurs pendant le début du match actuel. A votre élimination ou victoire, au moment de donner votre résultat, vérifiez et prenez en compte l'heure communiquée pour le match suivant. Une équipe terminant dans les premières places aura de fait moins de temps de battement entre 2 matchs. Des pauses régulières sont prévues.

Ne vous fiez pas aux rumeurs et vérifiez les informations sur le Discord officiel. En cas de doute, demandez aux administrateurs responsables du tournoi.

Les horaires communiquées par les administrateurs doivent être respectées. Si les administrateurs décident de changer les horaires ou format afin de pallier à certaines contraintes, cette décision aura la priorité sur le planning et le format de départ.

Tout retard du Capitaine sur le chan concerné du Discord officiel, ou tout retard à rejoindre la partie pourra entraîner le lancement du match sans le/les équipes concernées et d'éventuelles sanctions.

IV.DEROULEMENT DES MATCHS

1. Avant le Match

- Les Joueurs doivent être installés et prêts à jouer à l'heure prévue ou communiquée par les administrateurs sur le discord. Chaque joueur est responsable de relayer les informations à ses coéquipiers.
- Le tournoi n'attendra pas la fin d'une partie non organisée par les administrateurs pour continuer le tournoi.

- L'administrateur effectuera le check-in de la partie à l'aide d'une commande Discord qui sera communiquée sur place. Ce check-in est primordial. Si vous n'êtes pas prêt il est important de le communiquer directement à l'administrateur en vocal afin qu'il puisse juger de la meilleure décision à prendre.
- Une fois le check-in effectué, le Capitaine recevra via Discord dans le chan prévu à cet effet le mot de passe pour permettre à son équipe de rejoindre le match. Il est important d'être réactif lors de la communication du mot de passe.
- La divulgation du mot de passe à quiconque engendrera des sanctions, allant jusqu'à la disqualification du tournoi.
- Les Capitaines devront rester sur le chan vocal avec l'administrateur jusqu'au « go » de ce dernier, afin de gagner en réactivité en cas de problème.
- Une fois la partie lancée, nous ne pouvons pas redémarrer la manche si quelqu'un n'a pas pu rejoindre la partie suite à un problème technique. La seule situation où un round pourra être redémarré est si ce problème technique impacte la totalité des joueurs présents sur le serveur.
- Les joueurs resteront attentifs aux administrateurs présents dans la salle afin d'être réactifs aux informations qu'ils pourraient transmettre.

1. Pendant le Match

- Les règles de PUBG s'appliquent, incluant l'interdiction de toute tricherie.
- Les joueurs, survivants comme morts, devront rester face à leur écran et ne pas essayer d'obtenir des informations sur les autres équipes tant qu'un de leur joueur est toujours en vie.
- Les joueurs devront prendre une capture d'écran de leur écran de score lors de la mort afin d'avoir une trace de leur placement et de leur nombre de kill(s). En cas de problème les officiels pourront les vérifier à n'importe quel moment. Toute erreur ou tentative de tricherie entraînera des sanctions pouvant aller jusqu'à la disqualification.
- Les joueurs doivent également conserver les replays jusqu'à ce que le classement et les kills d'une partie soient finalement validés par un administrateur.
- Les streams peuvent être utilisés comme arbitrage vidéo par les administrateurs.
- Les joueurs participant à une partie n'ont pas le droit d'ouvrir un stream tant que l'équipe n'est pas définitivement éliminée.

- Aucune interaction entre une équipe et des personnes extérieures, incluant notamment les accompagnateurs, que cela soit en live ou par un programme tiers, ne sera acceptée pendant la partie jusqu'à l'élimination définitive de l'équipe.
- Les administrateurs se réservent le droit de vérifier les programmes ouverts sur les appareils (notamment ordinateur et smartphone) des joueurs et accompagnateurs en cas de suspicion de tricherie.
- Si une équipe se sent victime d'une violation du règlement durant son match, les joueurs doivent continuer la partie tant que celle-ci n'est pas terminée. Une fois la partie terminée, le capitaine pourra demander une investigation auprès des admins du tournoi. Toute information précise / replay permettra de mener les investigations nécessaires.

1. Après le Match

- Dès l'élimination finale de l'équipe, l'un des joueurs devra venir immédiatement dans le chan concerné sur le Discord officiel afin de communiquer le classement final et le total de kills de son Duo. Il fournira ces informations ainsi que les preuves de ce classement (Screenshot) et kills à l'administrateur et dans le chan dédié du Discord officiel.
- Les joueurs devront bien noter l'heure de la partie suivante, communiquée par l'administrateur en charge de leur phase actuelle, afin d'éviter tout retard.

V.DISCORD OFFICIEL

Tous les joueurs devront utiliser le Discord officiel, communiqué par les administrateurs. Durant la durée du match, depuis le pré-lancement jusqu'à l'élimination de la dernière équipe, tous les joueurs devront rester connectés au Discord officiel afin de faciliter la communication avec les administrateurs.

Le Discord servira également comme moyen de communication privilégié des informations importantes. Afin d'éviter tout problème, nous vous conseillons d'y rester attentif même lors des pauses, et donc d'installer la version smartphone sur votre mobile.

VI.STREAM

Un joueur ne peut pas refuser d'être retransmis par l'une des WebTV mise en place pour l'évènement.

VII.GENERAL

- Le tournoi est réservé aux joueurs PC.
- Tout joueur doit utiliser son propre compte PUBG
- Tout élément modifiant l'expérience de jeu originale est interdit.
- Les joueurs devront utiliser un casque pour le son et le micro.
- Le tournoi se déroulera sur la version du jeu Esport au moment du match.
- La nullité de l'un des points du règlement n'entraîne pas la nullité de l'ensemble de celui-ci.
- Les administrateurs se réservent le droit d'amender le règlement si nécessaire afin de garantir le bon déroulement de la compétition dans des conditions de fair-play et d'équité.
- Les éléments ajoutés par les administrateurs lors du briefing des capitaines sont à considérer comme partie intégrante de ce règlement.
- Chaque joueur est responsable de son matériel et du bon fonctionnement de celui-ci.

IX.RECOMPENSES

1^{er} : 5 000€
2^{ème} : 2 500€
3^{ème} : 1 000€
4^{ème} : 500€

5^{ème} : 250€

6^{ème} : 250€

7^{ème} : 250€

8^{ème} : 250€